

FAQs

TeamViewer Cyber Robotics Wettbewerb

1. Wer kann teilnehmen?

- Schüler*innen der 5. bis 7. Klasse in Stuttgart, Göppingen, Karlsruhe, Bremen und Berlin (einschließlich aller umliegenden Städte)

2. Wann ist die Anmeldefrist für Teams?

- Sie können Teams bis zum 1. Juni anmelden.

3. Wann beginnt der Wettbewerb?

- Am 24. Juni

4. Wie viele Teams kann ich anmelden?

- Sie können maximal 10 Teams anmelden. Wenn wir noch Plätze frei haben, können ggf. auch mehr als 10 Teams angemeldet werden. Bitte wenden Sie sich an uns, wenn Sie mehr als 10 Teams anmelden wollen.

5. Wie viele Kinder können in einem Team sein?

- Teams müssen aus 3 Teilnehmer*innen bestehen.

6. Wie alt sind die Teilnehmer*innen des Wettbewerbs?

- Der Wettbewerb richtet sich an die Klassenstufen 5, 6 und 7.

7. Worum geht es in der Lehrerfortbildung?

- In einem Online-Training lernen Sie alles, was Sie über die Nutzung der CoderZ-Plattform wissen müssen.

8. Wie ist der Wettbewerb aufgebaut? **Bitte beachten Sie, dass sich die Termine ändern können.**

- **20. Mai:** Die Teamleiter erhalten Zugang zur Plattform, damit sie sich mit ihr vertraut machen können. Der Teamleiter kann bereits Schüler auf die Plattform einladen.
- **2. Juni:** Lehrerschulung - weitere Details folgen.

- **24. Juni:** Die Trainingsphase beginnt: Die Teilnehmer lösen einige grundlegende Aufgaben, um sich auf die nächste Phase vorzubereiten. Während der Trainingsphase erhalten die Teams keine Punkte.
- **7. Juli:** Der Wettbewerb beginnt! Von nun an können Punkte gesammelt werden: Die ersten Missionen werden bekannt gegeben. Die Teams haben eine Woche Zeit, sie zu erfüllen.
- **19. Juli:** Die letzte Missionsphase beginnt! Die Teams erhalten drei Missionen mit höherem Schwierigkeitsgrad. Sie haben eine Woche Zeit, um sie zu lösen. Am Ende der Woche ist der Wettbewerb beendet.
- **25. Juli:** Zeit zum Feiern! Die Teilnehmer sind zur Preisverleihung vor Ort eingeladen, bei der die Gewinner und die Punktzahlen bekannt gegeben werden.

9. Können Teilnehmer*innen, die bereits an der ersten Ausgabe des TeamViewer Cyber Robotics Competition teilgenommen haben, erneut teilnehmen?

- Wir empfehlen, dann nicht noch einmal am Wettbewerb teilzunehmen, da die Herausforderungen dieselben sein werden. Daher wäre es für diese Teams nicht mehr interessant.

10. An wen kann ich mich wenden, wenn ich ein technisches Problem mit der Plattform habe?

- Bitte wenden Sie sich an support@gocoderz.com

11. Wie viel Aufwand ist vom Teamleiter zu leisten?

- Wir empfehlen, die Plattform einmal pro Woche zu besuchen, um den Status der Teams zu überprüfen und festzustellen, wo sie möglicherweise Probleme hatten. Die Teams können jedoch unabhängig voneinander arbeiten und versuchen, Probleme gemeinsam zu lösen.

12. Wie viel Zeit sollten die Teilnehmer*innen in die Wettbewerb investieren?

- CoderZ empfiehlt 1 Stunde pro Woche, aber die Teilnehmer*innen können auch mehr Zeit investieren.

13. Müssen die Teams vor Ort sein, um die Herausforderungen zu lösen?

- Nein, die Schüler*innen können die Herausforderungen und Missionen zu Hause oder in der Schule lösen. Es ist jedoch sehr wichtig, dass die Teamleitung die Schüler*innen dazu ermutigt, während des Wettbewerbs zu diskutieren und Ideen auszutauschen. Zum Beispiel können sie vor Beginn des Wettbewerbs eine Diskussionsstrategie festlegen und besprechen, wie sie die Mission und die Herausforderungen lösen wollen.

14. Wo finde ich weitere Informationen zum Punktesystem?

- Bitte lesen Sie das Handbuch zum Wettbewerb [hier](#).

15. Wird es eine Preisverleihung geben?

- Ja, wir freuen uns darauf, gemeinsam die Leistungen aller Teams zu feiern. Die Gewinner-Teams werden erstmals während der Veranstaltung bekannt gegeben. Es wird eine Preisverleihung vor Ort mit allen Teilnehmer*innen geben und jeder wird eine Überraschung mit nach Hause nehmen.

16. Werden bei der Preisverleihung nur die Gewinnerausgezeichnet?

- Nein! Wir werden die Leistungen aller würdigen – natürlich auch die der Lehrer*innen.